**Scénarii**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Créer son personnage* | | |
| **Action** | **Particularité** | **Réaction** |
| Appuyer sur les boutons des statistiques |  | Augmente/diminue la valeur |
| Appuyer sur le bouton "Commencer l'aventure" | Le champ "Nom du joueur" n'est pas rempli | Message d'erreur, le livre ne commence pas |
|  | Le champ "Nom du joueur" est rempli | Le livre commence |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Aller d'une page à l'autre* | | |
| **Action** | **Particularité** | **Réaction** |
| Entrée dans la page |  | Charge les données de la page |
| Cliquer sur un lien dans le texte | Le lien fait référence à une autre page | Transporte le joueur dans la page sélectionnée |
|  | Le lien fait référence à un combat | Ouvre la fenêtre de combat et début du scénario "Effectuer des combat" |
| Cliquer sur le bouton "Feuille de personnage" |  | Ouvre la fenêtre du personnage et début du scénario "Ouvrir sa feuille de personnage |
| Cliquer sur le bouton "Menu" |  | Ouvre la fenêtre du menu et début du scénario "Ouvrir le menu" |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Effectuer des combats* | | |
| **Action** | **Particularité** | **Réaction** |
| Entrée dans la fenêtre de combat |  | Charge les statistiques des deux personnages |
| Cliquer sur le bouton "Prochain tour" |  | Les PV des personnages sont réduits (voir système de combat) |
| Les PV du joueur atteignes 0 |  | Un message de fin de partie apparait, l'application se ferme |
| Les PV de l'ennemi atteignes 0 |  | La fenêtre de combat se ferme |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Consulter sa feuille de personnage* | | |
| **Action** | **Particularité** | **Réaction** |
| Entrée dans la fenêtre du personnage |  | Charge le nom du joueur, ses statistiques actuelles et son inventaire |
| Cliquer sur le bouton "Continuer" |  | Ferme la fenêtre de personnage |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Ouvrir le menu* | | |
| **Action** | **Particularité** | **Réaction** |
| Entrée dans le fenêtre du menu |  | Charge les boutons du menu |
| Cliquer sur "Continuer" |  | Ferme la fenêtre du menu |
| Cliquer sur "Sauvegarder" |  | La partie est sauvegardée |
| Cliquer sur "Options" |  | Ouvre la fenêtre d'option et début du scénario "Régler ses options" |
| Cliquer sur "Quitter" |  | Ferme l'application |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Régler ses options* | | |
| **Action** | **Particularité** | **Réaction** |
| Entrée dans la fenêtre des options |  | Charges les données des options |
| Cliquer sur les boutons d'options |  | Applique les changements |
| Cliquer sur le bouton "Quitter" |  | Ferme la fenêtre d'option |